

Esempi di possibili attività con l'applet "Frecce"

Esplora il file. Cosa succede se provi a trascinare la tacchetta rossa?

Vogliamo costruire la freccia corrispondente al **doppio di a , più uno**. Per farlo, utilizza il pulsante "Aggiungi freccia".

Come si muove questa nuova freccia al variare di a ?

Ora vogliamo costruire la freccia corrispondente all'**opposto di a , meno 2**.

Dopo averla costruita con il pulsante "Aggiungi freccia", descrivi il suo movimento, al variare di a .

Costruisci la freccia corrispondente al **triplo di a , meno uno**.

La tacchetta della freccia che hai costruito può raggiungere qualsiasi posizione?

Secondo te, perché?

Dove dobbiamo spostare la tacchetta rossa perché quella nera raggiunga il valore 8? E affinché raggiunga il valore -1?

Dove dobbiamo spostare la tacchetta rossa perché quella nera stia sempre su valori maggiori di 5?